

Lino[®]
leading innovation

22. – 23.5.2019

DSA **X**

10. Design & Sales
Automation Konferenz

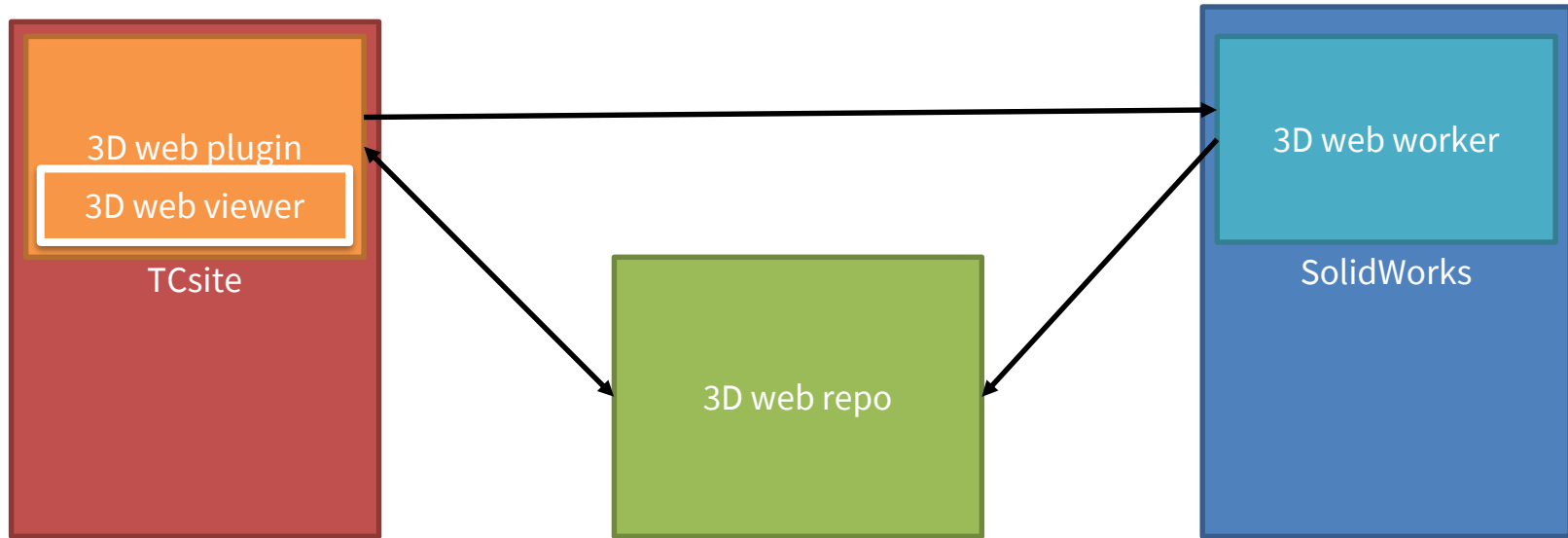
What's new in Lino[®] 3D web?

Neuerungen in Lino[®] 3D web 2.5 und geplante Features.

Dirk Noack



Lino 3D web - Kurzübersicht



Lino 3D web worker

- ▷ Unterstützt Parts
- ▷ Umbau auf nutzerbasierten Dienst
- ▷ Materialinfo Emissive Intensity
- ▷ Decals



Lino 3D web repository

▷ TCsite Verbindung kann administrative Funktionen ausführen

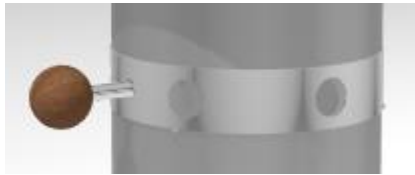
- Objekte schreiben/überschreiben
- Objekte löschen



Lino 3D web Plugin

Administration – Materials

Neue Eigenschaft „Emissive Intensity“ - Leuchten



Emissive Intensity=0



Emissive Intensity=0.5



Emissive Intensity=1

Lino 3D web Plugin

Administration – Worker

Decals

▷ Informationen über Abziehbilder aus dem SolidWorks Modell exportieren.



Lino 3D web Plugin

Administration – Viewer

Screenshot Image Width / Image Height

- ▷ Auflösung der Screenshotfunktion definieren

Images for DocGen

- ▷ Screenshotfunktion für Dokumentengenerierung freischalten

Show cutting plane settings in 3D fullscreen

- ▷ Menü für Schnittebene freischalten



Lino 3D web Plugin

Administration – Viewer Productsettings

Height of 3D View

- ▷ Höhe des 3D view in der Standardansicht

Show Decals

- ▷ Sofern Informationen für Abziehbilder vorhanden. Sollen diese angezeigt werden?



Lino 3D web Plugin

Administration – Manager

Modelgenerator Process Definition

- ▷ Vereinfachte Bedienung durch automatisches Speichern

Modelgenerator Process Info

- ▷ Verbesserte Darstellung durch zeilenweise Umbrüche der Parameterboxen



Lino 3D web Plugin

Administration – Debug

Log Level

- ▷ FATAL, ERROR, WARN, INFO, TRACE
- ▷ Lino3Dweb.log



Lino 3D web Plugin

Viewer – Debug

Ausgabe der Meldungen von SolidWorks direkt im 3D view

- ▷ Erkennen des Fehlertyps auf einen Blick

Warnung 

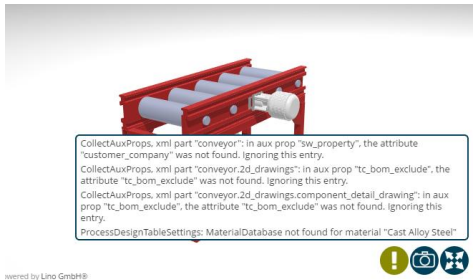
Error 

- ▷ Berechtigung für das einsehen der Daten



User can use Lino 3D web debug environment.

- ▷ Variante und Meldung auf einen Blick



sponsored by Lino GmbH



Lino 3D web Plugin Viewer

Schnittansicht

- ▷ X/Y/Z-Achse
- ▷ Aktivieren/Deaktivieren



DEMO



Lino 3D web Plugin Viewer

Screenshots in Dokumenten verwenden

1. Definieren ImageTags / Settings
2. Einbinden in DocGen
3. Screenshots festlegen
4. Dokumente erzeugen



Lino 3D web Plugin Viewer

Screenshots in Dokumenten verwenden

1. Definieren ImageTags / Settings

| | | | |
|---------------------------|------------------------------------|--------|-------|
| Images for DocGen | Yes | ▼ | reset |
| Image Quotation Tags | <input type="text" value="Title"/> | remove | |
| | Add reset | | |
| Image Quotation Item Tags | <input type="text" value="Item"/> | remove | |
| | Add reset | | |



Lino 3D web Plugin Viewer

Screenshots in Dokumenten verwenden

2. Einbinden in DocGen

Tag für Angebot: **\$image**{"lino3Dweb://[QuotationTag]"}\$

Tag für Angebotsposition: **\$image**{"lino3Dweb://" + aux.itemNumber + "/" + [QItemTag]"}\$

Prüfen auf vorhandensein eines Screenshots

\$if{exists}("lino3Dweb://" + aux.itemNumber + "/" + [QuotationTag]")}\$

.....

\$endif\$



Lino 3D web Plugin Viewer

Screenshots in Dokumenten verwenden

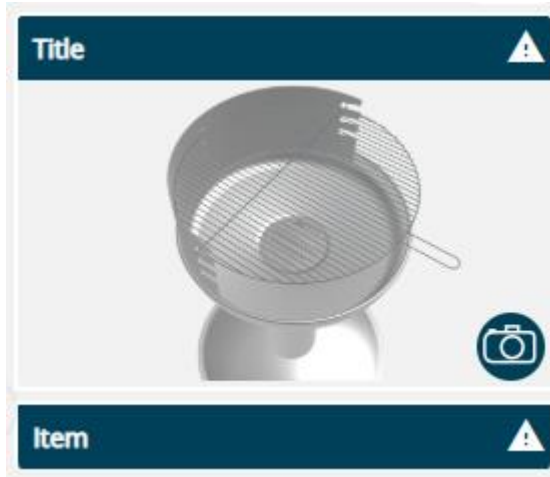
3. Screenshots festlegen



Lino 3D web Plugin Viewer

Konsistenzcheck für Screenshots

Warnungssymbol in rechter oberer Ecke



DEMO



Lino 3D web Plugin

Aktuelle Themen

Viewer Settings in Repository ablegen

- ▷ Materialdefinition und Viewer Einstellungen sollen aus dem Repository geladen werden können

Upload von Texturen

- ▷ In der Materialadministration soll ein Upload von Texturen in das Repository möglich sein

Allow IE

- ▷ 3D web Anzeige im Internetexplorer für einzelne Modelle erlauben



Lino 3D web Plugin

Zukunftsthemen

- ▷ definierte Bemaßung
- ▷ Rendering als Workerservice
- ▷ freie Bemaßung
- ▷ Konfigurationsmodus im 3D view
- ▷ Materialadministration mit 3D Preview
- ▷ interaktive 3D Modelle
- ▷ andere Elemente in 3D Szene positionieren

